



# INTRODUCCIÓN

La etapa de la ESO es importante ya que es una etapa de cambios e influye mucho en la identidad personal la relación con el grupo. Además, se fomenta y se pone en práctica el pensamiento abstracto.

Antes y después de realizar la visita a Kutxa Ekogunea ofrecemos unidades didácticas complementarias al taller elegido por la escuela. Estas sesiones son necesarias para ayudar a posicionarse con la nueva actividad a desarrollar.

Empezando en la escuela, compartiendo en casa y creando un vínculo entre Kutxa Ekogunea, implicaremos a toda la comunidad educativa infantil, ya que nuestro objetivo es que los niños tengan un proceso de aprendizaje significativo.



## ANIMALIEN OLINPIADAK OLIMPIADAS ANIMALES

---

Es una costumbre muy nuestro el uso de animales en las pruebas deportivas.

En esta unidad didáctica reflexionaremos sobre el uso de animales en el deporte.

### Uso de animales en el siglo XXI

Haremos una lista de deportes donde se hace uso de animales y comprobaremos si hoy en día todavía se hacen estas pruebas y dónde se hacen.

Recopilaremos información gráfica de dichas pruebas.

- ¿Dónde están sacadas las imágenes/videos?
- ¿Cuándo?
- ¿Qué animal se está usando?
- ¿Se está forzando al animal? ¿Cómo?
- ¿Es visible alguna "incomodidad" en el animal?

### Bienestar animal

La gran mayoría de animales utilizados en estas pruebas, son herbívoros. Estos animales han evolucionado durante millones de años siendo víctimas de depredadores.

Los predadores, por pura economía energética, cazan principalmente a presas que son fáciles de atrapar: enfermos, jóvenes, débiles... en definitiva, presas que tienen aspecto o conducta que indiquen que no están en su mejor estado de salud.



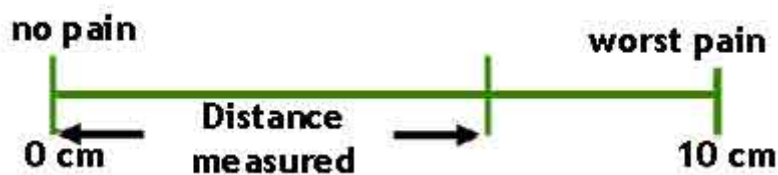
Por esta razón, los herbívoros evitan mostrar debilidad o incomodidad, ya que es una pista para los predadores, por eso es muy difícil ver si un animal herbívoro lo está pasando mal o tiene alguna dolencia.

Hay [indicadores](#) que muestran signos de sufrimiento animal.

- Dolor físico visible: heridas, cortes, golpes...
- Temblores
- Pupilas muy abiertas
- Problemas de respiración
- Emisión de sonidos vocales (verbalizaciones)

Para medir los signos de sufrimiento se usa la Escala Analógica visual (EAV), una puntuación del 0 al 10.

Aunque es una escala muy subjetiva y entra en juego el límite de tolerancia del animal, que no muestra su sufrimiento, aunque pueda estar en un valor alto (7).



Escogeremos una imagen de una prueba donde haya animales y valoraremos el EAV de un animal representando en un gráfico.

Nivel incomodidad animal									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10



## Ejemplo



1940. Fiestas de Bilbao

Nivel incomodidad animal

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

El *idizaina* (el que guía/cuida a los bueyes), le incita al buey con el "akuilu" para que arrastre la piedra. La piedra tiene un considerable peso y el akuilu una punta de metal.